

PRÉSENTATION DES JEUX DE SOCIÉTÉ MÉDIÉVAUX

La plupart des jeux médiévaux ont une origine qui remonte à l'antiquité égyptienne, grecque ou romaine. Bien sûr, les règles ont évolué avec les siècles. Au Moyen Âge, le jeu constitue un moyen de divertissement et d'apprentissage. Il favorise le développement physique et intellectuel de chacun. Les jeux sont universels car ils sont accessibles à tout âge et à toutes les classes sociales. Parmi les jeux de société, on distingue plusieurs catégories : les jeux pour enfants, les jeux sportifs, les jeux guerriers, les jeux de hasard et les jeux de plateaux.

LES JEUX POUR ENFANTS



Que ce soient des jeux en groupe, des jeux de réflexion ou des jeux d'adresse, le jeu est pour l'enfant un moyen d'apprendre tout en s'amusant. Les jeux de société imposent aux plus jeunes des règles à respecter et favorisent ainsi l'apprentissage des principes de vie en communauté. Le passe-temps favori des enfants est le jeu d'adresse qui se joue avec une toupie en bois, un cerceau ou des billes en terre cuite. Quand ils sont en groupe, les enfants s'amusent volontiers à *Cligne-musette* (variante du *cache-cache*) et à *Collin-Maillard*.

LES JEUX SPORTIFS

Les jeux sportifs sont pratiqués aussi bien en milieu rural qu'en milieu urbain. Certains jeux du Moyen Âge existent toujours actuellement sous d'autres noms plus connus. Par exemple, le jeu de la soule est l'ancêtre du rugby et le jeu de paume, l'ancêtre du tennis. Les règles de ces jeux ont peu changé au cours des siècles : Le ballon remplace désormais la balle en cuir du jeu de soule et la raquette de tennis remplace la paume de la main. Les jeux de lancer sont aussi très appréciés. Le but du jeu étant de lancer une boule ou un palet en bois le plus près possible d'une cible.



LES JEUX GUERRIERS

Ces jeux imitant le combat de guerre sont souvent violents et déclenchent de nombreux accidents, parfois mortels, car les participants utilisent des armes dangereuses comme la lance, l'épée ou la hache. On compte parmi les épreuves guerrières, les joutes, le tir à l'arc et le tir à l'arbalète.

LES JEUX DE HASARD

LES JEUX DE DÉS



La majorité des jeux du Moyen Âge fait l'objet de pari d'argent. Les jeux de dés sont d'ailleurs très appréciés puisque la chance intervient. Malheureusement, les tricheurs sont nombreux et ces jeux donnent souvent lieu à des bagarres. Les jeux de hasard finissent par être interdits par les autorités religieuses qui considèrent que les joueurs passent trop de temps à jouer et à tricher alors qu'ils devraient le passer à prier Dieu.

LES JEUX DE CARTES

Les jeux de cartes n'apparaissent en Europe qu'à la fin du Moyen Âge. Grâce à la découverte de l'imprimerie, la production de cartes à jouer se développe. Les jeux de cartes où l'on parie de l'argent deviennent le passe-temps favori dans les tavernes et remplacent petit à petit les jeux de dés. En France, les cartes à jouer sont inspirées des jeux de cartes espagnols et italiens. Les figures sont le valet, le cavalier et le roi. Le personnage de la reine n'existe pas encore. Le bâton, la coupe, l'épée et le denier remplacent les piques, les cœurs, les carreaux et les trèfles.



LES JEUX DE PLATEAU

L'un des jeux de plateau les plus répandus au Moyen Âge reste le jeu d'échecs. D'origine indienne, les échecs symbolisent la lutte entre deux armées, une représentée par des pions noirs ou rouges, l'autre représentée par des pions blancs. Les échecs se jouent principalement à 2 joueurs mais il existe une variante pour 4 joueurs appelée *Chaturanga*. Les jeux de réflexion et de stratégie ne manquent pas au Moyen Âge. On compte parmi eux le *Jeux de Dame*, le *Tric-Trac*, l'*Alquerque*, le *Tablut* et la *Merelle*.

