LES ACTIVITÉS ET DÉMONSTRATIONS
ACTIVITIES AND DISPLAYS

❖ **BATTLE OF COLOR** - Où ? La Brasserie
Dotés d'armes médiévales en mousse, combattez vos adversaires en toute sécurité. Certaines armes sont chargées de poudre colorée pour une explosion de couleurs à l'impact.
➔ **10h à 13h** et **14h à 19h.**

❖ **L'ACCROMÉDIÉVOILE** - Où ? Rue de la Roche
Escaladez un mât de 8 mètres inspiré des gréements des navires vikings. Avec la compagnie LezAccroS.
➔ **10h à 13h** et **14h à 19h.**

❖ **TIR À L'ARC** - Où ? Fossés du Château
Essayez vous au tir à l'arc avec la Confrérie de l'Arc en Main.
➔ **En continu.**

❖ **ENTRAINEMENTS D'ÉCUYERS** - Où ? Dans la Cour du Château
Pour les 10-18 ans, leçon d'escrime médiévale. Limité à 16 écuyers. Inscriptions sur le campement d'Aisling-1198.
➔ **10h45** et **12h15.** Durée : 45mn.

❖ **ENTRAINEMENTS PETITS CHEVALIERS ET PETITS ARCHERS** - Où ? Dans la Cour du Château
Pour les 6-10 ans. Initiation au combat à pied ou à l'archerie. Inscription sur le campement de BARBA JOVIS.
➔ **12h, 13h30, 16h30** et **17h45.** Durée : 20mn.

❖ **LES APPRENTIS CHEVALIERS** - Où ? Terrain de spectacles équestres
L'équipe de Cow Prod & Cie initie les enfants aux techniques de combat des chevaliers. Inscriptions sur place.
➔ **11h15, 13h** et **18h15.** Durée : 40mn.

MUSIQUE *music*

Les ensembles **SALTABRAZ** et **CELESTIAE** animeront la fête et vous donneront envie de danser au son d'un répertoire varié de musique médiévale. Vous les croiserez tôt ou tard au cours de vos déambulations.

ASTUCE : Nos bénévoles sont formidables (si, si !) alors n'ayez pas peur de leur demander un renseignement.

ET AUSSI

❖ **Maquillage avec la Fée Trombine, serial colorieuse et Isabelle, de la Cie Damuthée.** Où ? La Brasserie.

❖ **Marché médiéval et artisanal.** Nocturne le samedi soir jusqu'à 22h30. Animé par Gweltaz le File, conteur et crieur public. Où ? Place Guillaume-le-Conquérant et Rue Trinité.

❖ Les commerçants du centre-ville ouverts pour l'occasion vous accueillent.

INFORMATIONS PRATIQUES
USEFUL INFORMATION

❖ **HORAIRES D'OUVERTURE :** samedi et dimanche, de **10h à 19h.**
Derniers billets vendus à 18h15.

❖ **TARIFS D'ENTRÉE À LA FÊTE MÉDIÉVALE :**

1 jour : Adulte : 6€
Enfant (6-16 ans) : 1€
- 6 ans : gratuit

Pass 2 jours : Adulte : 8€
Enfant (6-16 ans) : 1€

>**Paiement possible par CB.**

ASTUCE : Pensez au Pass' deux jours pour profiter pleinement de toute la programmation. Ou bien, arrivez tôt, et repartez tard ! Tavernes du marché et restaurants du centre-ville vous attendent pour la pause déjeuner ou pour le dîner du samedi soir.

ATTENTION : l'achat d'un billet pour les Médiévales ne donne pas accès à la visite des donjons du château.
Celle-ci reste payante mais à tarifs réduits pour tous (adulte : 6 € ; enfant (6-16 ans) : 3 € ; gratuit pour les moins de 6 ans).
Pour suivre la visite des donjons avec tablettes tactiles, privilégiez le matin ou prévoyez un temps d'attente en cas de forte affluence .

Plus de détails sur la programmation des Médiévales sur la page internet du château : www.chateau-guillaume-leconquerant.fr.
Restez informés sur les événements en cours sur la fête en vous abonnant à la page Facebook du château ou à celle des 17e Médiévales de Falaise.

Château Guillaume-le-Conquérant Falaise

17E MÉDIÉVALES DE FALAISE

10 & 11 AOÛT

TÉL : 02 31 41 61 44
WWW.CHATEAU-GUILLAUME-LECONQUERANT.FR

Plan des Médiévales de Falaise

Les spectacles shows

❖ COW PROD & Cie ! - Où ? Terrain de spectacles équestres

La Dernière Joute : un tournoi équestre aux cascades à couper le souffle. Ces chevaliers rivalisent d'adresse, d'audace et de force pour votre plus grand plaisir.

➔ **15h** et **16h45.** Durée : 45mn.

❖ COMPAGNIE CRÉALID - Où ? Place Belle-Croix

La Table gRonde : lorsque le seigneur n'est pas là, les serviteurs dansent ! Profitant de l'absence de leur maître, ils s'approprient... la table ronde ! Une pièce de théâtre désopilante et complètement déjantée.

➔ **Samedi 10 : 12h30 et 19h30 ; dimanche 11 : 11h30 et 18h30.** Durée : 1h.

❖ EUTRAPELIA - Où ? Rue de la Roche

Fabliau vous conterai : Sybille et le Goupil racontent d'authentiques fabliaux de manière vivante et burlesque. Visiteur, attention ! Tu pourrais bien monter toi aussi sur scène pour servir de personnage secondaire ou de décor.

➔ **12h, 14h30, 16h et 17h45.** Durée : 25mn.

❖ NESSAMELDA - Où ? La Cour du château

Comédiens, musiciens et jongleurs ambulants s'installent au château avec chariots et décors. La troupe interprète des chansons de geste datant du XIe siècle. Venez écouter ces épopées glorieuses racontées dans un vrai campement médiéval !

➔ **Représentations à 14h15, 16h et 17h45.** Durée : 30mn. Campement ouvert au public en dehors des représentations.

❖ TRÉBUCA - Où ? Square Charles Fairant

Immergez-vous dans l'ambiance d'un camp de siège médiéval. Des volontaires sont désignés dans le public pour devenir "manœuvriers" et actionner des engins de siège du Moyen Âge.

➔ **11h15, 13h15, 16h et 17h45.** Durée : 30mn.

Les campements et démonstrations

Sauf mention contraire, les campements sont ouverts en continu. Camps and displays

❖ CAMPEMENT AISLING-1198 - Où ? La Cour du Château

Campement d'un petit chevalier normand de la fin du XIIe siècle et de sa maisonnée. Ateliers tous publics sur place : jeux médiévaux, calligraphie, enluminure, armement, forge...

➔ **De 10h à 13h et de 15h à 19h.**

➔ **Démonstrations d'escrime médiévale sur leur campement à 10h30 et 12h. Durée : 15mn.**

❖ CAMPEMENT BARBA JOVIS - Où ? La Cour du Château

Campement civil et militaire d'évocation historique : armement, cuisine, échoppe d'herboristerie, breuvages médiévaux.

❖ CONFRÉRIE DE L'ARC EN MAIN - Où ? La Brasserie

Campement d'archers et artistanats liés à l'archerie et la vie quotidienne : facteur d'arc (fabrication), bourrelier (travail du cuir) et fabricant de lanternes.

ASTUCE : un peu perdu ?

Consultez les ardoises d'information installées devant chaque campement et lieu de spectacle.