Château Guillaume-le-Conquérant

À LA CONQUÊTE DE LA BASSE COUR !

Pars à la découverte de la basse cour du château avec **7 activités-jeux**, pour te repérer, découvrir et explorer en t'amusant !

Ce livret appartient à :

.....

Service Pédagogique - Livret-jeu - Cycles 1-2

ACTIVITÉ 1

Le circuit de la basse cour

La basse cour aujourd'hui, c'est le **grand parc** qui est autour du bâtiment d'accueil. Au Moyen Âge, c'était comme un petit village avec des maisons et des habitants.

Pour bien nous repérer, **nous allons suivre un grand circuit** qui va nous permettre de presque tout voir ! Regarde le plan et suis bien les pointillés en commençant à droite en sortant du bâtiment d'accueil. Le point d'arrivée, c'est la petite croix !

Pendant ta balade, essaie de repérer :

- **LES DONJONS :** ce sont les plus grandes tours du château.
- **LE PUITS :** c'est un gros bloc gris près des arbres. Il y a encore de l'eau dedans !
- **LA GRUE EN BOIS :** elle sert à monter des choses lourdes comme des pierres dans le château.
- **LA PORTE SAINT-NICOLAS :** tu es passé entre ses deux tours pour rentrer dans la basse cour tout à l'heure !
- **LE BÂTIMENT D'ACCUEIL :** il y a les toilettes et la boutique dedans.

ÉCHANTILLON

2

Une fois que tu es arrivé à la petite croix, pointe du doigt vers :

la Porte Saint-Nicolas ! Le puits ! Le bâtiment d'accueil !
Les donjons ! La grue en bois !

BONUS : Si tu veux, donne-leur un numéro et écris-les sur le plan !

Extension

ACTIVITÉ 2

Le jeu des photos

Sauras-tu retrouver ces endroits de la basse cour ?

Explore la basse cour, retrouve ces endroits et **relie les 8 photos à leurs noms** !

Et si tu es très fort, indique ces 8 endroits sur le plan de la page 2, avec une croix !

3

Le rocher

Le petit jardin

La porte du bastion

La chapelle végétale

Le rempart sud

La tour de l'Échiquier

La façade du donjon

la meurtrière canonnière

ECHANTILLON

4

ECRAN FLOW